



Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Capital Uman 2014-2020

Axa prioritară 6: *Educație și competențe*

Prioritatea de investiții 10.1: *Reducerea și prevenirea abandonului școlar timpuriu și promovarea accesului egal la învățământul preșcolar, primar și secundar de calitate, inclusiv la parcursuri de învățare formale, nonformale și informale pentru reintegrarea în educație și formare*

Obiectivul specific 6.4: *Creșterea numărului de tineri care au abandonat școala și de adulți care nu și-au finalizat educația obligatorie care se reîntorc în sistemul de educație și formare, inclusiv prin programe de tip a doua șansă și programe de formare profesională*

Obiectivul specific 6.6: *Îmbunătățirea competențelor personalului didactic din învățământul preuniversitar în vederea promovării unor servicii educaționale de calitate orientate pe nevoile elevilor și a unei școli inclusive*

Titlu proiect: *"Acces la programe de educație și formare profesională pentru tinerii și adulții din județul Dolj care au părăsit timpuriu școala (II)"*

Cod SMIS 2014+: 135712

MATERIALE DE EVALUARE

DISCIPLINA

TIC și pachete discipline opționale

Modulul M1

Program „A doua șansă” pentru învățământ secundar inferior

versiune finală

A.3.1 Organizarea, monitorizarea și evaluarea programului „A doua șansă” și a stagiilor de pregătire practică de 720 de ore

Nume și Prenume: Mihaela Elena Papa

Expert curriculum (TIC și pachete discipline opționale)

Semnătura expertului

FEBRUARIE 2022



Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României

TEST DE EVALUARE STRUCTURA UNUI SISTEM DE CALCUL

Din oficiu 1p.

Timp de lucru: 30 minute.

Toate subiectele sunt obligatorii.

1. Marcați valoarea fiecărei afirmații cu :

	Adevărat	Fals
Software înseamnă totalitatea programelor incluse într-un sistem de calcul.		
Termenul de hardware se referă la UCP.		
Termenul BIT este prescurtarea de la binar IT.		

2. Tastatura este un dispozitiv de:

- ieșire;
- intrare;
- tastare;
- Alt răspuns.

3. Ecranul tactil este :

- Dispozitiv de ieșire;
- Dispozitiv de intrare - ieșire;
- Dispozitiv de intrare;
- Nicio variantă de mai sus.

4. Completați spațiile punctate: " Aplicația Paint este un editor".

5. Modemul este dispozitiv care are rolul de a :

- Tipări informații;
- Ușura comenzile pentru jocuri;
- A conecta calculatorul la internet;
- De a scana informațiile de pe rețelele de socializare.

6. Ce dispozitiv utilizați pentru a crea o versiune digitală a unei fotografii ?

- Ploter;
- Imprimanta;
- Scanner;
- Mouse

7. Memoria ROM:

- Permite acces numai la citire;
- Permite acces la citire și scriere;
- Este volatilă;
- Este un ceas intern.

8. Răspundeți cu *adevărat* sau *fals* la următoarea afirmație: "Tasta caldă trebuie folosită în combinație cu una rece".

BAREM DE EVALUARE ȘI NOTARE

Din oficiu: 1p

1. (3 x 1p = 3p)

	Adevărat	Fals
Software înseamnă totalitatea programelor incluse într-un sistem de calcul.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Termenul de hardware se referă la UCP.		<input checked="" type="checkbox"/>
Termenul BIT este prescurtarea de la <u>B</u> inar <u>I</u> T.		<input checked="" type="checkbox"/>

2. (1 x 1p = 1p)

- Dispozitiv de ieșire;
- Dispozitiv de intrare;
- Dispozitiv de tastare;
- Alt răspuns.

3. (1 x 0,5p = 0,5p)

- Dispozitiv de ieșire;
- Dispozitiv de intrare - ieșire;
- Dispozitiv de intrare;
- Nicio variantă de mai sus.

4. (1 x 1p = 1p)

Grafic. Se acceptă orice variantă de răspuns corect.

5. (1 x 0,5p = 0,5p)

- Tipări informații;
- Ușura comenzile pentru jocuri;
- A conecta calculatorul la internet;
- De a scana informațiile de pe rețelele de socializare.

6. (1 x 1p = 1p)

- Ploter;
- Imprimanta;
- Scanner;
- Mouse

7. (1 x 1p = 1p)

- Permite acces numai la citire;
- Permite acces la citire și scriere;
- Este volatilă;
- Este un ceas intern.

8. (1 x 1p = 1p)

Fals